

# MCM-140

Clavier déporté radio

Notice  
d'utilisation

## 1. INTRODUCTION

Le MCM-140 est un clavier déporté sans fil prévu pour être utilisé avec le système PowerMax. Il permet à l'utilisateur de mettre son installation en marche ou à l'arrêt (armer et désarmer), de déclencher des alarmes urgence, incendie ou panique, ainsi que d'activer des fonctions auxiliaires AUX (voir note 3 paragraphe 6) et de commander l'activation/désactivation de dispositifs d'éclairage. Le clavier est doté d'un émetteur radio qui transmet des signaux HF codés différemment pour chaque commande.

Les principales caractéristiques du MCM-140 sont les suivantes:

- Transmission automatique de la condition de tension pile basse
- Indications visuelles via les LEDs vert, rouge et ambre
- Rétro-éclairage des touches (programmable)
- Emission de divers signaux sonores par le buzzer en réponse à des actions spécifiques
- Messages de supervision automatique toutes les 60 minutes
- Piles lithium 3 V à longue durée de vie
- Montage mural optionnel
- Programmation conviviale

La LED rouge s'allume pour indiquer qu'une émission est en cours. La LED ambre s'allume pendant le processus de programmation (ainsi que pendant l'émission, si une condition de tension piles basse est détectée). La LED verte s'allume chaque fois qu'une touche est pressée.

### Indications des LEDS

Indications des LEDS	Symbole
Clignotement rapide	-----
Clignotement lent	- - - - -
Allumage stable (pendant l'émission)	_____

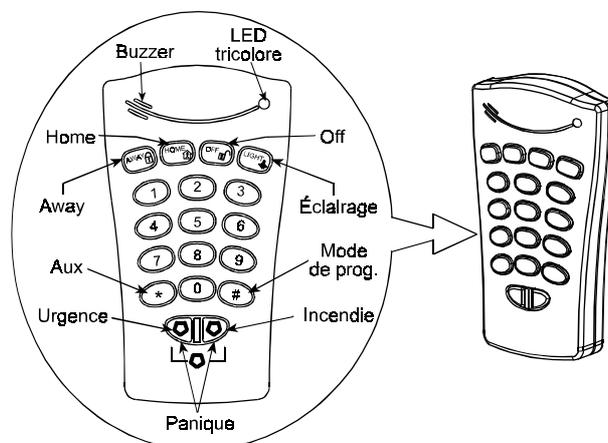


Figure 1. Vue externe du clavier

### Signalisation sonore délivrée par le buzzer

Description	Symbole
Bip court unique lors de la pression sur une touche	
Deux bips courts durant le processus de programmation (par. 4.3 & 4.5)	
Mélodie d'indication de succès	
Bip d'indication d'échec	

## 2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Type d'identification transmise: PowerCode et CodeSecure

**PowerCode:** utilisé pour l'activation des commandes d'éclairage 1 à 7 (Light), pour la commande d'éclairage 8 (contrôlée par PGM), ainsi que pour les fonctions urgence et incendie

**CodeSecure:** utilisé pour armement partiel (HOME), armement total (AWAY), désarmement, ainsi que pour les fonctions Aux et Panique

Fréquence de fonctionnement (MHz): 315, 433.92 et 868.95

Piles: 3 V au lithium type CR123A

Rétro-éclairage: marche/arrêt programmable

Dimensions: 127 (h) x 70 (l) x 24 (p) mm

Température de fonctionnement: 0 à +49°C

## 3. MONTAGE ET MISE EN PLACE DES PILES

Percer les 2 trous de fixation du support sur le mur. Insérer 2 chevilles et fixer ledit support à l'aide de 2 vis.

Faire glisser le clavier dans le support jusqu'à ce qu'il soit verrouillé en place.

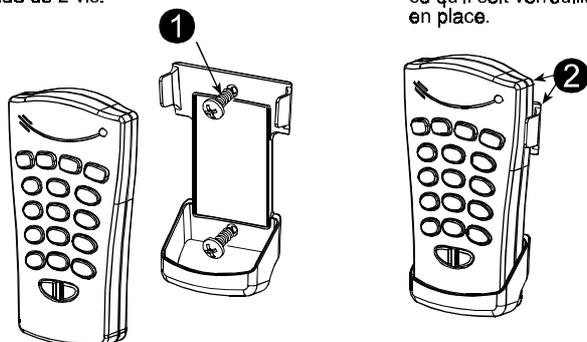


Figure 2. Montage

Remplacer les piles (vérifier les sens d'introduction et la polarité), puis remettre en place le capot.

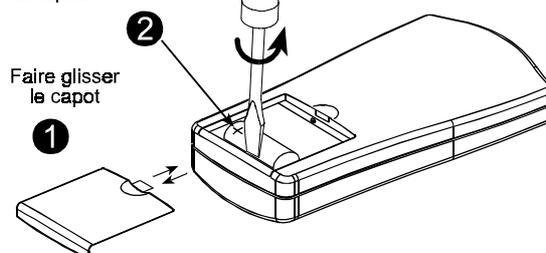


Figure 3. Remplacement des piles

## 4. PROGRAMMATION

### 4.1 But de la programmation

Les programmations suivantes sont possibles:

- Paramétrage du code utilisateur Maître (code 1)
- Paramétrage des codes utilisateurs (codes 2 à 8)
- Autorisation/Interdiction de la mise en marche rapide à partir du clavier
- Activation/désactivation du fonctionnement du buzzer
- Contrôle du rétro-éclairage clavier
- Validation/Invalidation de la supervision / Transmission de la condition de tension piles basse

### 4.2 Entrée en mode de programmation

Le mode de programmation est accessible uniquement grâce au code Maître (1 1 1 1 par défaut). La touche "#" du clavier est utilisée pour entrer et sortir de ce mode.

#### Entrée en mode de programmation

Action	Indication LED	Réponse buzzer
#	La LED verte clignote lentement jusqu'à ce que le code Maître soit saisi *	
[Code Maître] (1111 par défaut)	La LED ambre clignote lentement pendant la programmation*	(mélodie d'indication de succès)

\* Dès l'entrée en mode de programmation, la mélodie d'indication de succès est perçue et la LED ambre commence à clignoter. Ce clignotement s'arrête dès que ce mode est quitté (en pressant à nouveau la touche "#") ou lorsque la temporisation de saisie expire si aucune touche n'a été pressée. Deux bips courts sont émis lorsque la LED cesse de clignoter.

### 4.3 Changement des codes Maître/Utilisateur

Pour changer les codes Maître et Utilisateur du clavier MCM-140, entrer dans le mode de programmation (se reporter au § 4.2) et procéder de la manière suivante:

Action	Indication LED	Réponse buzzer
[1-8] <sup>1</sup>	La LED ambre clignote	
[Nouveau code] <sup>2</sup>	La LED ambre clignote rapidement (puis lentement après une action exécutée avec succès)	(mélodie d'indication de succès)

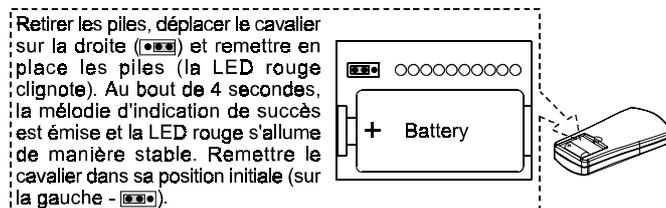
#### Notes

1. Entrer les codes 1 à 8. L'utilisateur 1 correspond à l'utilisateur Maître.
2. Les codes Maître/Utilisateur se composent de 4 chiffres. Le code "0000" n'est pas valide. Il peut être utilisé pour effacer le code courant (lorsque cette action est exécutée, la mélodie d'indication de succès est émise).
3. Les codes utilisateur PowerMax et MCM-140 sont différents.

### 4.4 Retour au code Maître par défaut

Si ce code est oublié, il est possible de rappeler sa valeur par défaut "1111". Dès que cette action est entreprise, une "alarme panique" est automatiquement transmise au système PowerMax afin de s'assurer que cette fonctionnalité ne soit pas employée par une personne non autorisée.

Pour rappeler le code Maître par défaut et empêcher le déclenchement d'une alarme panique, mettre la centrale PowerMax en mode utilisateur (se reporter à la notice de programmation de ladite centrale § 1.2) et procéder comme indiqué dans le schéma ci-dessous:



### 4.5 Options spéciales de programmation

Entre en mode de programmation (§ 4.2) et procéder comme suit:

Fonction désirée	Presser	Puis presser:
Armement rapide	9 → 1	Touche AWAY pour validation (la LED ambre est allumée de manière stable.
Contrôle buzzer	9 → 2	
Rétro-éclairage	9 → 3	Touche OFF pour invalidation (la LED ambre clignote).
Supervision/Indication tension piles basse (uniquement par utilisation de la touche incendie)	9 → 4	

**Note:** le message de supervision est transmis une fois par heure. Lorsqu'une condition de tension piles basse survient, un message de défaut s'affiche pour la zone associée avec la touche incendie.

## 5. APPRENTISSAGE DU CLAVIER MCM-140 SUR LA CENTRALE

### 5.1 Apprentissage des fonctions Armer, Désarmer, Aux et Panique

Pour enregistrer les fonctions CodeSecure du clavier MCM-140 (armement partiel, armement total, désarmement, Aux et panique) procéder comme suit:

- Entrer dans le menu Installateur de la centrale PowerMax (se reporter à la notice de programmation réf. DF5450P § 1.2). La centrale PowerMax affiche le message: "1. PRG CODE INSTL." (nouveau code installateur)
- Presser <SUIVANT>. Le mode d'apprentissage est sélectionné et le message suivant s'affiche sur la centrale:

2 . APPRENTISSAGE

- Presser <OK>. Le message suivant s'affiche sur la centrale:

PROG EMETTEUR RA

- Presser <SUIVANT>. Le message suivant s'affiche sur la centrale:

PRG TELECOMMANDE

- Presser <OK>. Le message suivant s'affiche sur la centrale:

Keyfob No : \_

- Press the key on the PowerMax keypad that corresponds with the location (1-4) that you wish to enroll in (assuming that the PowerMax memory locations No. 1, 2, 3 and 4 are free - no keyfob has yet been enrolled to them).

**Note:** Il est possible d'enregistrer dans les 8 emplacements, mais dans ce cas, toutes les actions de Désarmement effectuées au clavier MCM-140 (après avoir effectué un Armement Memclé) sont considérées comme des Désarmements Memclé, même si les utilisateurs 1-4 effectuent le Désarmement. Si la fonction Memclé n'est pas utilisée, ou si l'Armement Memclé est désactivé (voir notice de programmation, par. 4.20), on peut utiliser les 8 emplacements.

Si, par exemple, la touche "1" de la centrale est pressée, le message suivant s'affiche:

Télécomm.No.: 1

L'espace libre situé à l'extrême droite de l'affichage indique que l'emplacement mémoire est libre.

G. Presser <OK>. La centrale affiche un message demandant à l'utilisateur de déclencher une transmission à partir du clavier MCM-140:

**E M E T T R E**

H. Déclencher une transmission à partir du clavier en pressant la touche "\*" pendant environ 2 secondes. Une mélodie est alors émise et le message suivant s'affiche sur la centrale:

**T é l é c o m m . N o : 1**

Le carré foncé apparaissant sur la droite indique que la fonction choisie a bien été enregistrée.

*Note: si la même fonction est déjà enregistrée où que ce soit, la mélodie est émise 2 fois de suite*

## 5.2 Apprentissage des fonctions Commande Eclairage, Incendie et Urgence

Les fonctions PowerCode suivantes peuvent être enregistrées:

- Commandes d'éclairage 1 à 7
- Sortie PGM (activée par  [8])
- Incendie
- Urgence

Pour enregistrer ces fonctions, procéder comme suit:

A. Entrer dans le menu Installateur de la centrale PowerMax (se reporter à la notice de programmation réf. DF5450P § 1.2). La centrale PowerMax affiche le message: "1. PRG CODE INSTL" (nouveau code installateur).

B. Presser <SUIVANT>. Le mode d'apprentissage est sélectionné et le message suivant s'affiche sur la centrale:

**2 . A P P R E N T I S S A G E**

C. Presser <OK> pour sélectionner le sous-menu "PROG EMETTEUR RA" (apprentissage des émetteurs radio). Le message suivant s'affiche sur la centrale:

**P R O G E M E T T E U R R A**

D. Presser <OK>. Le message suivant s'affiche sur la centrale:

**Z o n e N o :**

E. Sur le clavier PowerMax, entrer le numéro de la zone dans laquelle le premier équipement doit être enregistré. Par exemple, si les touches <2> ⇨ <3> sont pressées, l'écran affiche:

**Z o n e N o :    2 3**

L'espace libre situé à l'extrême droite de l'affichage indique que l'emplacement mémoire est libre - Aucun équipement radio n'a été jusqu'alors enregistré.

F. Presser <OK>. La centrale affiche un message demandant à l'utilisateur de déclencher une transmission à partir de l'équipement radio choisi:

**E M E T T R E**

G. Déclencher une transmission à partir du clavier en pressant la touche "LIGHT" suivie de la touche "1" (pour l'équipement #1).

H. Une mélodie est alors émise en réponse à la réception du signal ( - - - ——— ) et le message suivant s'affiche sur la centrale:

**Z o n e N o :    2 3**

Le carré foncé apparaissant sur la droite indique que l'équipement choisi a bien été enregistré sur la zone n°23A.

I. Presser la touche <SUIVANT> de la centrale.

J. Exécuter les étapes E à H pour les autres équipements (N°2 à 8).

K. Exécuter les étapes E à H pour les fonctions incendie et urgence du clavier MCM-140. Lorsque le message demandant d'effectuer la transmission apparaît, presser les touches FIRE/EMERGENCY pendant 2 secondes, jusqu'à ce que la LED rouge s'allume et que la mélodie d'indication de succès ( - - - ——— ) soit perçue.

### Notes

1. La centrale n'a pas besoin d'enregistrer la fonction "Panique". celle-ci est obtenue automatiquement.
2. Afin d'empêcher l'affichage d'un message d'alarme lorsqu'un dispositif d'éclairage est activé, il est nécessaire de définir les zones servant à l'enregistrement des dispositifs d'éclairage 1 à 8 comme n'étant pas de type "Alarme".

## Programmation des PGM/X-10 en "on sur zones"

Pour permettre l'activation des PGM/X-10 à partir du MCM-140, ils doivent être programmés en "On by Zones". Pour la procédure de programmation, voir la notice de programmation PowerMax, section 7 (Programmation de la sortie PGM).

## 6. FONCTIONNEMENT

Le tableau suivant décrit comment activer les différentes fonctions.

Fonctions	Actions
Armement Partiel (HOME)	 code utilisateur <sup>(1)</sup> <sup>(8)</sup>
Armement Total (AWAY)	 code utilisateur <sup>(8)</sup>
Désarmement	 code utilisateur
M/A dispositifs d'éclairage 1 à 7	 [1-8] <sup>(2)</sup>
Sortie PGM	 [8]
Fonction AUX	 * (environ 2 s.) <sup>(3)</sup>
Alarme Urgence (Emergency)	 (environ 2 s.) <sup>(7)</sup>
Alarme Incendie (Fire)	 (environ 2 s.) <sup>(7)</sup>
Alarme Panique	 (environ 2 s.) <sup>(7)</sup>
Armement "Memclé"	 ...  <sup>(4)</sup>
Armement rapide	 (environ 2 s.) La LED clignote, s'allume ROUGE durant la transmission

### Notes

1. Il est possible de programmer 8 codes utilisateur (le code 1 étant le code Maître). Le code Maître par défaut est "1111". Dès la saisie d'un code ou d'une commande valide, une mélodie d'indication de succès est émise et la LED rouge s'allume brièvement (indication de transmission).
2. Une pression sur la touche  suivie d'une pression sur la touche 1 à 8 correspondant à l'équipement d'éclairage souhaité a pour effet de mettre en marche celui-ci. Effectuer à nouveau la même opération pour stopper le fonctionnement dudit équipement et ainsi de suite. Afin que les équipements électriques soient éteints lorsque la touche Light est à nouveau pressée, le Mode "Bi-stable" doit être sélectionné dans "Mode PGM" (voir la notice de programmation PowerMax, section 5.20).
3. Une pression sur la touche AUX  \* (pendant environ 2 secondes) peut permettre l'activation de l'action ETAT (Status - Signalement de l'état du système), de l'action INSTANT (annulation de la temporisation d'entrée) ou de l'action PGM (déclenchement de la sortie PGM ou de dispositifs X-10) selon la programmation effectuée préalablement par l'installateur. Pour sélectionner la fonction auxiliaire souhaitée, se reporter au manuel de programmation de la centrale PowerMax, § 5.12 "Bouton AUX".

4. Pour la fonction d'armement "Memclé", presser la touche "AWAY", attendre jusqu'à ce que la LED rouge s'éteigne, puis presser à nouveau la touche "AWAY". La LED rouge s'allume pendant un court instant, puis s'éteint.  
Pour les centrales PowerMax version 1.16, l'action de désarmer peut être effectuée par l'utilisateur 8, en employant les numéros de code 5 à 8 du clavier MCM-140.
5. La saisie d'une combinaison de touches correspondant à un code invalide (ni Maître, ni utilisateur standard) a pour effet de déclencher l'émission d'un long bip d'indication d'échec.
6. Si la saisie d'une séquence de touche dépasse la durée de la temporisation prévue à cet effet, la fonction correspondante n'est pas exécutée.

7. Une pression sur la touche Urgence (Emergency), Incendie (Fire) ou Panique (Panic) provoque le clignotement alterné des LEDS rouge et verte pendant 2 secondes, afin d'alerter l'utilisateur. La LED rouge s'allume pendant la transmission.
8. Si la commande d'armement HOME ou AWAY est utilisée avec un code invalide, la commande n'est pas effectuée. Pour effectuer à nouveau un armement HOME/AWAY, il y a 2 solutions:
  - A. Attendre la fin de la temporisation et que la LED verte cesse de clignoter. Essayer à nouveau.
  - B. Presser HOME/AWAY 2 fois, puis taper à nouveau le code utilisateur.

## 7. CONFORMITÉ AUX NORMES

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles, ainsi qu'aux dispositions de la Directive 1999/5/CE du Parlement Européen et du Conseil du 9 Mars 1999 concernant les équipements terminaux de télécommunication.

### Fréquences allouées aux équipements radio dans les pays de la Communauté Européenne:

- 433.92 MHz sans restriction dans tous les pays de la CE
- 418 MHz autorisée au Royaume-Uni exclusivement
- 315 MHz interdit dans tous les pays de la CE
- 868.95 MHz (large bande) autorisée dans tous les pays de la CE, excepté en Belgique
- 869.2625 MHz (bande étroite) sans restriction dans tous les pays de la CE

L'utilisateur est averti que tout changement ou toute modification de l'appareil, non autorisé expressément par Visonic Ltd, peut lui faire perdre le droit FCC et autres droits à employer ledit équipement.

Le modèle 315 MHz est conforme au chapitre 15 des règles FCC et RSS-210 des domaines des sciences et de l'industrie du Canada.

### Le fonctionnement est soumis à 2 conditions:

1. L'appareil ne doit provoquer aucune interférence nuisible
2. L'appareil doit supporter toute interférence reçue, y compris celles qui pourraient provoquer un fonctionnement intempestif.