# 2.15.1 Test Sirène

La touche [1] active le test sirène.

La centrale active les sorties sirènes (Fonctions de sortie 1|5, 1|8 à 1|12, et 8|8)pendant 3 secondes.

Pour plus de détails sur les fonctions des sorties, voir page 95 *Paramètres des sorties*.

# 2.15.2 Test Flash

La touche [2] active le test Flash.

La centrale active la sortie Flash jusqu'à l'appui sur la touche [#] par l'installateur. Si l'installateur oubli d'appuyer sur la touche [#] l'arrêt du test est automatique au bout de 20 minutes.

## 2.15.3 Test Batterie

La touche [3] active le test Batterie.

La centrale est alors alimentée uniquement sur batterie (le secteur est coupé) pendant 4 minutes. Si la tension batterie est inférieure à 12.1 Volts, durant les 4 minutes, la tension secteur est rétablie et la batterie est déclarée en défaut et provoque l'affichage « défaut Batterie » sur tous les claviers.

### 2.15.4 Test de transmission

La touche [4] provoque un test de transmission.

La centrale tente la transmission d'un appel test. Si un Défaut Système apparaît pendant le test, la centrale envoie "Test, Off Normal".

Si le test de communication n'est pas réussi, la centrale provoque un Défaut Système et une Erreur de Communication.

## 2.15.5 Etat des zones

La touche [5] affiche l'état de la première zone du système.

L'emplacement physique de la zone, le groupe, le numéro de zone et son état électrique (Ouvert, Courtcircuité, Normal, or défaut) sont indiqués. Voir *Paramètres de Zone* pour plus de détails concernant la relation entre l'emplacement, le groupe et le numéro des zones.

L'appui sur [\*] affiche l'état de la zone suivante. L'appui sur [#] provoque la sortie du menu.



Un contact de porte fermé sera indiqué comme "Normal". Si l'option "Autosurveillance câblée" est validée *Un contact de* porte DACM peut utiliser n'importe quel emplacement de la centrale. Utiliser ce paramètre pour affecter un emplacement dans la centrale à un contact de porte DACM.

Options Globales DACM (page 104), une porte ouverte sera affichée par "Défaut." Si cette option n'est pas validée une porte ouverte sera affichée par "Autosurveillance".

#### 2.15.6 Test des sorties

La touche [6] active le test des sorties, l'afficheur indique "Sortie 1, tenir \* pour activer." Si la sortie est déjà active, alors l'afficheur indique "Sortie 1, tenir \* pour arrêt."

Le maintien de la touche [\*] provoque le changement d'état de la sortie.

Le simple appui sur [\*] propose le test de la sortie suivante.

#### 2.15.7 Menu radio (RF)

La touche [7] provoque l'entrée dans le menu radio .

Ce menu permet d'ajouter des identifiant radio (ID RF), de tester les émetteurs radio ou de voir/enlever les codes ID RF.

#### Ajout d'un identifiant radio (ID RF)



Procéder à la saisie des identifiants radio (ID RF) après la programmation de la centrale à partir du clavier ou du logiciel RPS.

Avant d'ajouter un ID radio vous devez programmer sont emplacement de zone comme étant un élément radio.

1. Dans le menu radio, taper [1] pour ajouter un code ID RF. L'afficheur indique en défilement les zones radio nécessitant un ID RF:



Si l'emplacement (ADR) est 9 par exemple, taper
[9] suivi par [\*]. L'affichage devient:

Entrer Ident		
Adr9	G1	Zn9