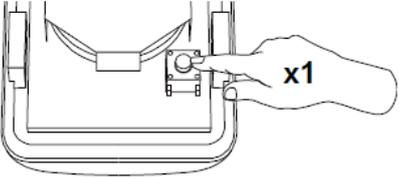
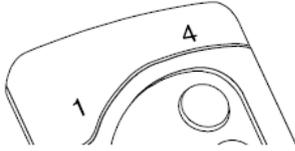
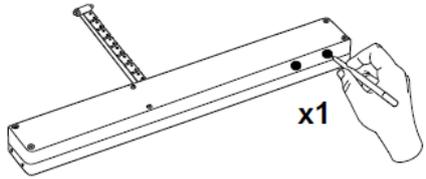
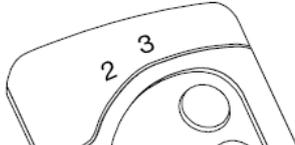


FAKRO ZWP 15

Programmierung Ihres neuen Handsenders :

1. Hinzufügen eines Gerätes an das Netzwerk (Funktion « INCLUDE »)

Es ist nur möglich mit Hilfe dem primären Controller "PRIMARY" ein Gerät an das Netzwerk Z-Wave hinzu zufügen (jeder neuer Controller wird standardmäßige als sekundär definiert). Jedes Netzwerk verfügt über einen primären Controller und jeder weitere Controller wird als Sekundärer ("SECONDARY ") definiert. Wie man ein Gerät mit dem Netzwerk hinzufügt ist in folgender Abbildung dargestellt.

		
<p>1. Drücken Sie einmal auf die Taste « In/Ex ».</p>	<p>2. Der Controller signalisiert dass er bereit ist ein neues Gerät ans Netzwerk hinzuzufügen. (externe Leuchten gehen während 10s an).</p>	<p>3. Drücken Sie und lassen Sie die Taste « P » auf Ihrem Gerät für mindestens 0.5 Sekunden gedrückt (beziehen Sie sich auf die Programmierungsanleitung des Gerätes).</p>
		
<p>4. Der Controller meldet, dass die Zugabe erfolgreich abgeschlossen ist (zwei Dioden leuchten während 2-3 Sekunden).</p>	<p>5. Programmierungsfehler: die Dioden blinken während 2-3 Sekunden.</p>	

Ein Programmierfehler kann in den folgenden Fällen auftreten:

- die Programmierung Taste wurde nicht in den nächsten 10 Sekunden, nach dem der Controller bereit war ein neues Gerät hinzuzufügen, gedrückt;
- zu großer Abstand zwischen dem Modul und dem zu hinzuzufügendem Gerät;
- das Gerät gehört zu einem anderen Netzwerk. Wählen Sie die Funktion "EXCLUDE" und wiederholen Sie das Hinzufügen mit dem Gerät und dem Netzwerk.

2. Zuordnung des Gerätes zu einem Tastenpaar des Controllers (« ASSOCIATE » Funktion)

Weisen Sie das Gerät an ein Tastenpaar auf dem Controller, welche bereits zu einem Z-Wave-Netzwerk gehören, gemäß Ziffer 2.1 ermöglicht es Ihnen, das Gerät zu steuern. Die Funktion kann durch ein primärer (« PRIMARY ») und sekundärer (« SECONDARY ») Controller durchgeführt werden. Das Verfahren zum Zuweisen des Gerätes an ein Tastenpaar ist in folgender Abbildung dargestellt.

Programmierungsanleitung

1. Wählen Sie einen Kanal von dem das Gerät bedient werden soll.

2. Drücken Sie 1 Sekunde auf die Tasten :
- « In/Ex » (1) einmal und dann
- eine Taste des Tastenpaares, dass das Gerät bedient (z.B. 2).

3. Der Controller signalisiert, dass er bereit ist ein Gerät zu dem Tastenpaar des Controllers hinzuzufügen (Diode leuchtet während 10 Sekunden).

4. Drücken Sie und halten Sie die Taste « P » mindestens 0.5 Sekunden auf dem Gerät gedrückt (konsultieren Sie die Programmierungsanleitung des Gerätes).

5. Der Controller signalisiert dass das Gerät korrekt dem Netzwerk hinzugefügt wurde(Diode leuchtet während 2-3 Sekunden).

6. Programmierungsfehler – Diode blinkt während 2-3 Sekunden.

Ein Programmierfehler kann in den folgenden Fällen auftreten:

- die Programmierung Taste wurde nicht in den nächsten 10 Sekunden, nach dem der Controller bereit war ein neues Gerät hinzuzufügen, gedrückt;
- zu großer Abstand zwischen dem Modul und dem zu hinzuzufügendem Gerät;
- wenn das Gerät bereits zu einem anderen Netzwerk zugewiesen ist oder es nicht belegt ist, muss mit der Funktion EXCLUDE auf dem Gerät vorgegangen werden und die Funktion INCLUDE und ASSOCIATE wiederholen.

3. Zuweisen eines Controllers ans Netzwerk (« LEARN MODE »)

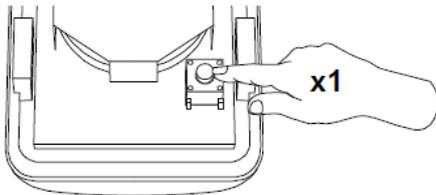
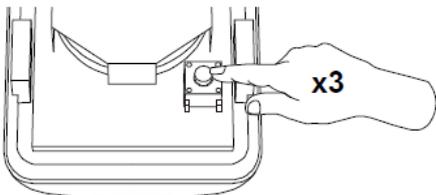
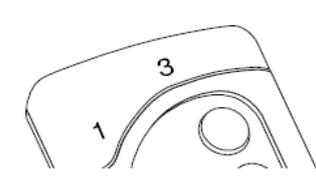
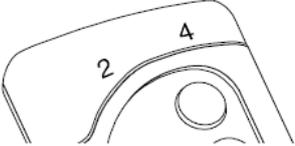
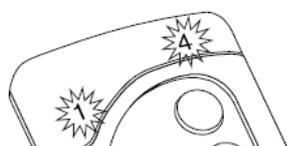
Die anschließend zugeordneten Controller werden dann als Sekundäre (« SECONDARY ») definiert.

Die Zuordnung des Controllers mit dem Netzwerk Z-Wave besteht darin die Daten an den primären Controller "PRIMARY" zu senden. Das Verfahren zum Zuweisen von Netzwerk-Controller ist in folgender Abbildung dargestellt.

Programmierungsanleitung

Um eine optimale Netzwerk-Kommunikation sicherzustellen ist zu empfehlen:

- um einen zusätzlichen Controller in dem Netzwerk zu installieren, ordnen Sie alle Geräte dem ersten Controller ("PRIMARY ") zu,
- oder wiederholen Sie die Funktion LEARN MODE auf dem, bereits mit dem Netzwerk zugeordnetem, internen Controller ("SECONDARY ").

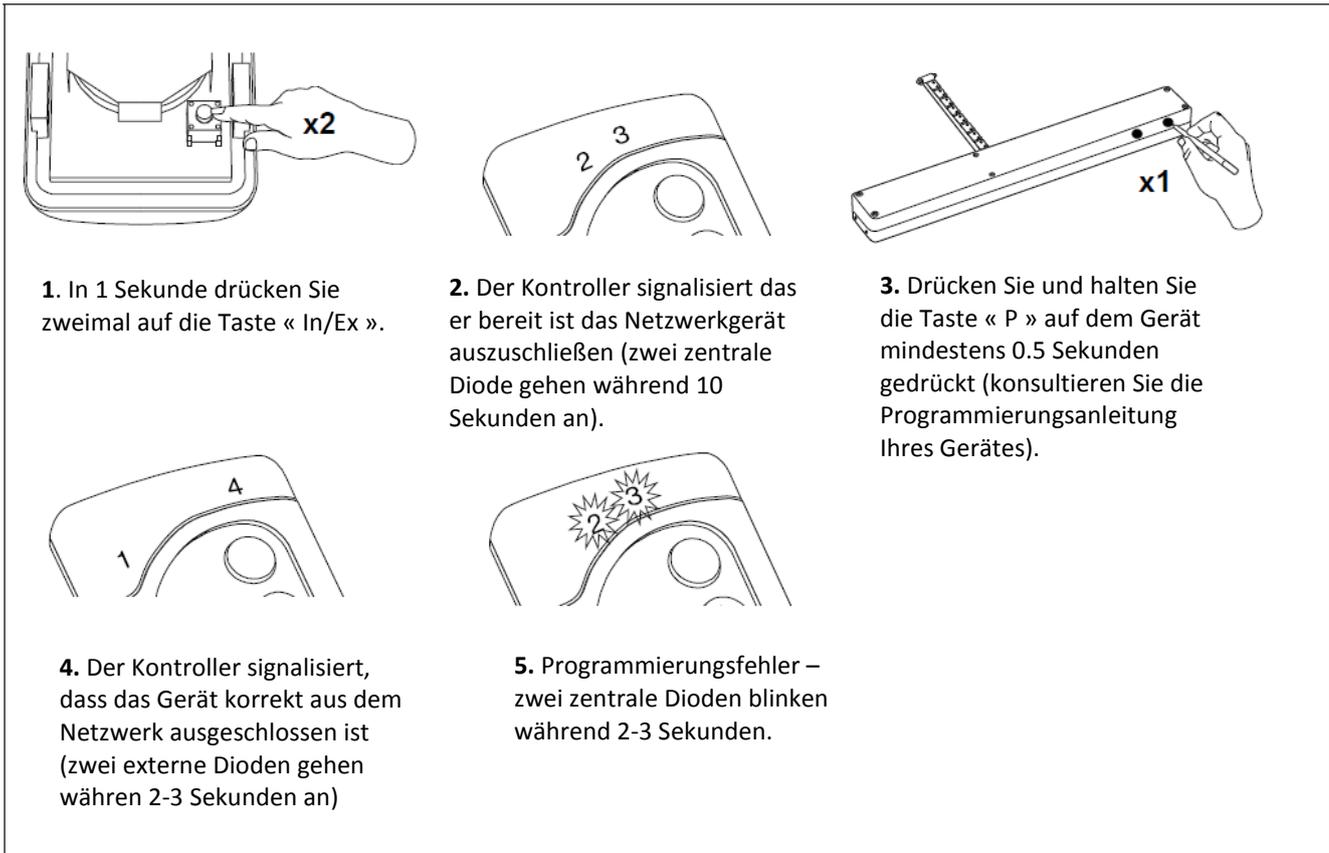
<p>Primary</p> 	<p>Secondary</p> 	<p>Secondary</p> 
<p>1. Drücken Sie einmal auf die Taste « In/EX » auf dem primären Controller («PRIMARY»)</p>	<p>2. In 1,5 Sekunden drücken Sie dreimal auf die Taste « In/Ex » auf dem Controller (« LEARN MORE ») welcher zum Netzwerk hinzugefügt werden muss.</p>	<p>3. Der Controller signalisiert den Start der Zuweisung zum Netzwerk (zwei Diode leuchten währen 10 Sekunden, wie auf der Zeichnung abgebildet).</p>
<p>Secondary</p> 	<p>Primary</p> 	<p>Secondary</p> 
<p>4. Nach einigen Sekunden der Controller signalisiert, dass die Zuweisung erfolgreich beendet ist (zwei Dioden leuchten während 2-3 Sekunden).</p>	<p>5. Programmierungsfehler – zwei externen Dioden blinken während 2-3 Sekunden.</p>	<p>6. Bestimmen Sie auf dem Gerät ein Tastenpaar mit dem das Gerät bedient wird (Funktion « ASSOCIATE ») – konsultieren Sie Punkt 3.2</p>

Ein Programmierfehler kann in den folgenden Fällen auftreten:

- der Modus « LEARN MORE » des Controllers ist inaktiv
- in den nächsten 10 Sekunden, nach dem der primäre Controller « PRIMARY » bereit war ein neues Gerät hinzuzufügen;
- zu großer Abstand zwischen dem Modul und dem zu hinzufügendem Gerät;
- der hinzugefügte Controller gehört schon zu einem anderen Netzwerk.

4. Löschung des Gerätes vom Netzwerk (Funktion « EXCLUDE »)

Es nur möglich, ein Gerät vom Netzwerk "Z-Wave" auszuschließen, mit Hilfe des primären Controller "PRIMARY" (z.B. ZWK15 Fernbedienung). Jedes Netzwerk verfügt über einen primären Controller und jeder Controller wird als sekundärer ("sekundäre") definiert. Die Vorgehensweise für ein Ausschluss es Gerätes vom Netzwerk wird in folgender Abbildung dargestellt.



Ein Programmierfehler kann in den folgenden Fällen auftreten:

- die Programmierung Taste wurde nicht in den nächsten 10 Sekunden, nach dem der Controller bereit war ein neues Gerät hinzuzufügen, gedrückt;
- zu großer Abstand zwischen dem Modul und dem zu hinzufügendem Gerät.

5. Löschung vom Gerät des Tastenpaares des Controllers (Funktion "DELETE")

Die Funktion löscht den Speicher des Controllers des zugeordnetes Gerätes zu dem Tastenpaar auf dem ausgewählten Kanal. Es schließt das Gerät nicht aus dem Netzwerk "Z-Wave" aus. Die Funktion kann durch eine primären ("PRIMARY") und sekundären ("sekundären") Controller durchgeführt werden. Das Ausschlussverfahren des Gerätes von dem Tastenpaar des Controllers ist in folgender Abbildung dargestellt.

Programmierungsanleitung

1. Wählen Sie den Kanal des Handsenders von dem das zu löschende Gerät bedient wurde.

2. In 1,5 Sekunden drücken Sie auf die Tasten:
- « In/Ex »(1) zweimal und dann
- eine Taste eines Tastenpaar, welche das zu löschende Gerät bedient (z.B. 2).

3. Der Controller signalisiert das er bereit ist das Gerät zu löschen (Dioden gehen während 10 Sekunden an).

4. Drücken Sie und lassen Sie die Taste « P » auf dem Gerät mindestens 0.5 Sekunden gedrückt (konsultieren Sie die Programmierungsanleitung Ihres Gerätes).

5. Der Controller signalisiert, dass das Gerät aus dem Netzwerk ausgeschlossen wurde (Diode geht während 2-3 Sekunden)

6. Programmierungsfehler – Diode blinkt während 2-3 Sekunden.

Ein Programmierfehler kann in den folgenden Fällen auftreten:

- die Programmierung Taste wurde nicht in den nächsten 10 Sekunden, nach dem der Controller bereit war ein neues Gerät hinzuzufügen, gedrückt;
- zu großer Abstand zwischen dem Modul und dem zu hinzufügendem Gerät.

6. Wiederherstellen der Werkeinstellungen des Controllers (Funktion "DEFAULT")

Wiederherstellen der Standardeinstellungen werden folgende Informationen gelöscht:

- Netzwerk, das an den sekundären Controller ("SECONDARY ") gehört
- Geräte, welche zu dem primären Controller ("PRIMARY") gehören
- Geräte, welche zu Tastenpaare des primären ("PRIMARY") und sekundären ("sekundären") Controllers zugewiesen sind.

Sobald die Funktion "DEFAULT" ausgeführt ist, der sekundäre Controller " SECONDARY " wird automatisch als Primärer "PRIMARY" definiert.

Programmierungsanleitung

1. In 1,5 Sekunden drücken Sie auf die Tasten:

- zweimal « In/Ex » (1) und dann
- einmal Taste « SELECT » (2)

2. Der Controller signalisiert, dass die Werkeinstellungen wieder aufgenommen wurden – Die rechte und linke Diode blinken.