

PROGRAMMIERUNG PRASTEL MPSTP2E

Damit Sie den Handsender programmieren wollen , brauchen Sie einen schon programmierten Handsender.Sie haben zwei Möglichkeiten den Handsender zu programmieren :

-entweder im Abstand des Empfängers ohne den aufzuschrauben (nur bei manche Empfänger)

Oder

-im Empfänger selber

A-Programmierung im Abstand des Empfängers

Diese Programmierung ist nur gültig für die Empfänger mit einem Speichermodull « XP »

1-In einem Abstand von 1-2m vom Empfänger, drücken Sie gleichzeitig auf die beiden Tasten des schon programmierten Handsenders.Die grüne Diode leuchtet und schaltet sich aus nach 2 Sekunden.

2-Wenn die grüne Diode wieder leuchtet, drücken Sie auf die beiden Tasten des schon programmierten Handsenders bis die Diode rot-grün blinkt, halten Sie die Tasten gedrückt.

3-Wenn das Blinken der Diode beendet ist , dann sendet den Handsender ein Signal (grüne Diode)Sie haben 10 Sekunden um irgend eine Taste vom neuen Handsender zu drücken.

4-Warten Sie 10 Sekunden und überprüfen Sie ob der neue Handsender funktioniert , wenn es nicht geht dann versuchen Sie die nächste Methode.(B)

B-Programmierung im Empfänger

1-Schrauben Sie den Kästchen auf ,wo der Empfänger liegt.

2-Auf die Karte des Empfängers , klicken Sie auf die Taste P1, die rote Diode leuchtet , er ist bereit zum einspeichern.

3-In den nächsten 10 Sekunden , drücken Sie während 2 Sekunden auf einer Taste des neuen Handsenders.Der Empfänger ist bereit zum einspeichern.Sie haben dann 10 Sekunden um auf irgend eine Taste des neuen Handsenders zu drücken (bei mehrere Handsender müssen Sie das gleiche tun)

4-10 Sekunden nach der ersten Übertragung , der Empfänger ist bereit .Sie können überprüfen ob der neue Handsender funktioniert

ACHTUNG !Wenn Sie die Taste P1 zu lange drücken dann löschen sich alle Handsender von Ihrem Empfänger !