

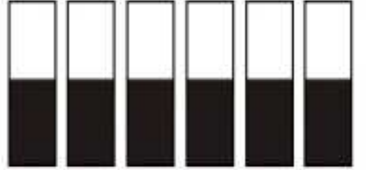
Programmierungsanleitung

HR MULTI 1

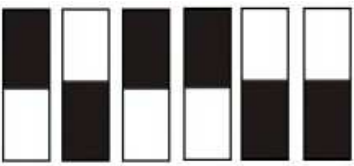
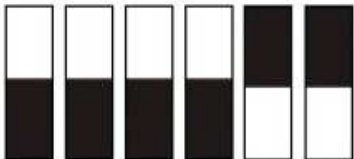
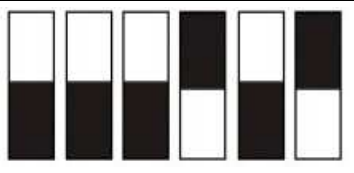
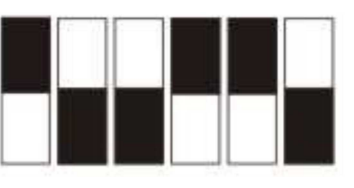
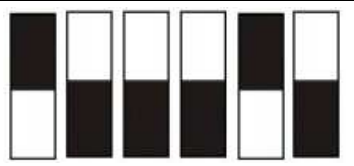


Programmierung Ihres neuen Handsenders:

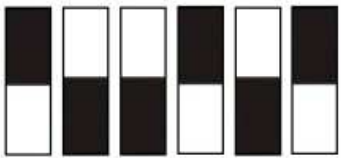
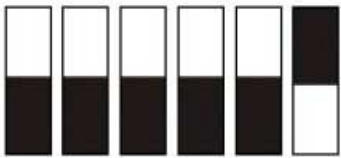
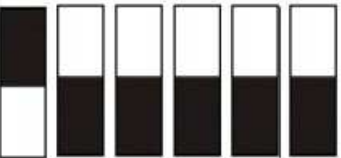
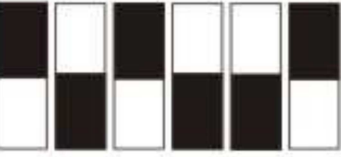
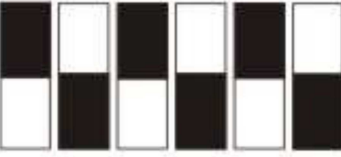
1. Schrauben Sie den neuen Handsender auf der Rückseite auf, um an die Codier Schalter zu gelangen
2. Stellen Sie die 6 Codier Schalter in die passende Position, wie in der folgenden Liste angegeben :

Marke und Modell	Foto des Originalprodukts	Einstellung der Codierschalter	Notizen
APRIMATIC TR2 APRIMATIC TR4			
BENINCA TO GO 2WV BENINCA TO GO 4WV BENINCA LOT4WCV BENINCA APPLE 4WV			
BFT MITTO 2M BFT MITTO 4M BFT KLEIO TX2 BFT KLEIO TX4			Die Taste 1 (siehe Foto) hat die gleiche Funktion, als wenn Sie auf der BFT beide Tasten gleichzeitig drücken oder auf den versteckten Programmierknopf.

Programmierungsanleitung

CHAMBERLAIN 84335E (graue Tasten)			
CHAMBERLAIN 4335E (weisse Tasten)			
DEA MIO TR2 DEA MIO TR4			
DITEC GOL4 DITEC GOL4 C			Die Taste 1 (siehe Foto) hat die gleiche Funktion, als wenn Sie auf der DITEC auf den versteckten Programmierknopf drücken.
GIBIDI DOMINO GIBIDI AU1680			
KING GATES STYLO4 KING GATES MYO4C			
KEY TXB-42			
MOTORLINE MX4SP DSM			

Programmierungsanleitung

NICE FLO1R NICE FLO2R NICE FLO4R NICE ONE1 NICE ONE2 NICE ONE4			
NICE SMILO SM2 NICE SMILO SM4			
PRASTEL TC4E PRASTEL MPSTP"2E			
PROTECO TX3			
PUJOL VARIO1 OCEAN VARIO3 PUJOL VARIO3 OCEAN			
ROGER TX22			
TELCOMA EDGE 2 TELCOMA EDGE 4 TELCOMA TANGO2SW			

- Öffnen Sie das Gehäuse Ihres Empfängers. Er befindet sich unter der Motorabdeckung oder in der Nähe des Motors.
- Auf der Empfängerplatine drücken sie den Programmierknopf und lassen ihn wieder los (ENR, MEMO, PROG, REC... je nach Modell).
- Die Diode am Empfänger leuchtet nun oder blinkt.
- Drücken Sie nun 1 Sekunde lang auf eine Taste des neuen Handsenders.
- Lassen Sie die Taste los. Die Diode am Empfänger geht sofort oder in den nächsten 10 Sekunden aus. Je nach Modell.
- Ihr neuer Handsender ist nun programmiert.