

## Programmierung von Zugangscodes

Zusätzlich zum Hauptzugangscodes können Sie bis zu 16 zusätzlichen Benutzerzugangscodes programmieren. Wenn die Fernsteuerungen (Schlüsselbund) dann die no.1 fernsteuerung programmiert worden sind, als Benutzerzugang registriert kodieren no.1, wenn dieser d'code; Zugang ist programmiert worden. Die Zahlen der Fernsteuerung (01-16), entsprechen den d'codes; l'zugang; Benutzer (01-16): Unterstützen mehr Ihr Hauptzugangscodes das bewaffnete Kontroll-Licht ( ) sich anzünden. Gehen die Zahl zu zwei Zahlen hinein, die programmiert werden muss (c' est-à-dire 06 für Benutzerzugangscodes 6; gehen hinein 40 für den Hauptzugangscodes) oder benutzen die Anschläge, um zu finden spezifischer Code und unterstützen, um auszuwählen. Gehen hinein der neue Code des Zugangs zu 4 oder 6 Zahlen. Wenn die Programmierung vollständig ist, gehen ein anderer Code zu zwei Zahlen hinein, um zu programmieren oder unterstützen, um aus der Programmierungsmethode herauszukommen.

Die Zugangscodes haben programmierbare Attribute, die die Zonensuspension, Aktivierung des Notcodes, Aktivierung des superviseur Codes erlauben oder nur eine Aktivierung.

### D'codes; Zugang

[\*] [5] [Hauptcode] (wenn das entwaffnete System)

Der Auftrag [\*] [5], wird benutzt, um zusätzliche Zugangscodes zu programmieren.

**Codes Benutzer**- sind die Codes Benutzer- 1-16 für das System verfügbar.

**Hauptcode** (Zugangscodes 40) - der Hauptcode besitzt alle in der Liste nachfolgende programmierbare Attribute beschriebenen Attribute ausgenommen Zwang (2) und einmaliger Gebrauch (8), und es ist notwendig, um alle Attribute des Aufsehercodes zu programmieren.

**Codes Superviseur** - diese Codes sind immer gültig, wenn man in der Sektion tippt von Programmierung des Benutzercodes. Allerdings können diese Codes nur Codes programmieren zusätzlich, die dieselben Eigenschaften haben oder weniger als Eigenschaften. Einmal programmiert erhalten die Aufsehercodes die Eigenschaften des Hauptcodes. Diese Attribute können geändert werden. Jeder Benutzercode kann in superviseur Code umgewandelt werden mit die Aktivierung von Attribut 1 des Benutzercodes (siehe nachfolgende Einzelheiten).

**Codes unter Zwang** - die Codes unter Zwang sind Standardcodes Benutzer-, die übermitteln den Alarmcode unter Zwang, wenn der Code hineingegangen ist, um irgendeine Funktion auf dem System durchzuführen. Jeder Benutzercode kann in Zwangscodes mit der Aktivierung von Attribut 2 des Benutzercodes umgewandelt werden (siehe nachfolgende Einzelheiten).

**Einmaliger Benutzungscodes** für Gebrauch - dieser Code erlaubt einen zeitweiligen Zugang zum System für eine Periode von 24 Stunden. Während der Periode von 24 Stunden kann der zeitweilige Benutzer das System entwaffnen nur ein Mal. Es gibt keine Einschränkung auf der Anzahl des Mals nur der zeitweilige Benutzer kann das System während dieser Periode bewaffnen.

**BEMERKUNG:** Die Codes unter Zwang sind nicht gültig, wenn man auf die Sektionen eingeht [\*] [5], [\*] [6], oder [\*] [8]. Die Zugangscodes können nicht als verdoppelter Wert oder als „Code +/- 1“ programmiert werden.

### **Codeattribute d' Benutzer**

1. Die Attribute mangels eines neuen Codes haben die Attribute des benutzten Codes, um zu tippen dass es sich um die Programmierung eines neuen Codes oder eines bestehenden Codes handelt.
2. Der Hauptcode des Systems (Code 40), hat Attribut 3 DAVON GEHT mangels.

**BEMERKUNG:** Diese Attribute werden nicht geändert.