

Somfy KEYPAD RTS 1841030

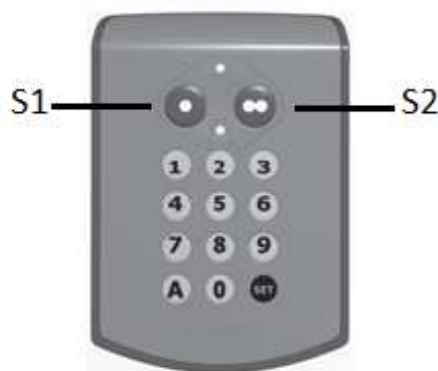


Fig 1

Aktivierung der neuen Tastatur

1. Öffnen Sie die Gehäuseabdeckung mit Hilfe des Schlüssels und drücken Sie die Taste RESET (siehe Fig 1).
2. Drücken Sie eine Taste auf der Tastatur. Wenn die LED (siehe Fig 1) nicht angeht, beginnen Sie bei Schritt 1.

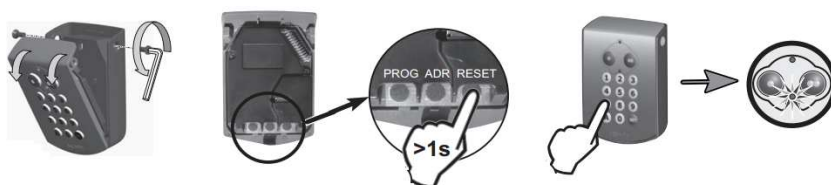


Fig 1

Programmierung der neuen Tastatur

Empfänger Typ 1 (siehe Fig 2) :

1. Öffnen Sie das Gehäuse des Empfängers. Er befindet sich in der Nähe Ihres Motors oder unter der Motorabdeckung.
2. Auf der Empfängerplatine drücken Sie die Pfeile bis Sie zu Position 8 auf dem Display gelangen.
3. Innerhalb von einer Sekunde erscheint die Position 0.0 auf dem Display. Dies bezieht sich auf die Funktion Öffnen/Schliessen Ihres Tores.
4. Geben Sie auf der neuen Tastatur einen 6-stelligen Code ein und drücken Sie auf SET.
5. Drücken Sie gleichzeitig, 3 Sekunden lang, auf die Taste der neuen Tastatur, die Sie programmieren möchten (S1 oder S2) und auf die Taste + des Empfängers. Zwei Striche erscheinen nun auf dem Display des Empfängers. Lassen Sie die Tasten los.




Programmierungsanleitung

6. Warten Sie 10 Sekunden.
7. Ihre neue Tastatur ist nun programmiert.



Fig 2

Empfänger Typ 2 (siehe Fig 3) :

1. Öffnen Sie das Gehäuse des Empfängers. Er befindet sich in der Nähe Ihres Motors oder unter der Motorabdeckung.
2. Auf der Empfängerplatine drücken Sie die Pfeile bis Sie zu Position F0 auf dem Display gelangen.
3. Drücken Sie den Bestätigungsknopf  auf dem Empfänger. Das Display zeigt nun 00 an.
4. Geben Sie auf der neuen Tastatur einen 6-stelligen Code ein und drücken Sie auf SET.
5. Drücken Sie gleichzeitig, 3 Sekunden lang, auf die Taste der neuen Tastatur, die Sie programmieren möchten (S1 oder S2) und auf den Bestätigungsknopf  des Empfängers. Zwei Striche erscheinen nun auf dem Display des Empfängers. Lassen Sie die Tasten los.
6. Drücken Sie die Ende Taste  auf dem Empfänger.
7. Ihre neue Tastatur ist nun programmiert.

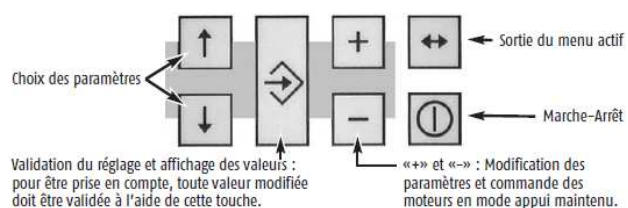
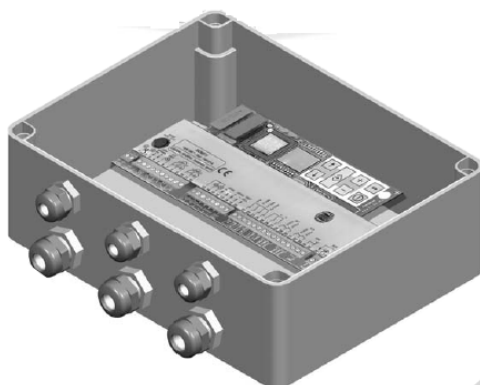


Fig 3